



CLASSIC METAL

OTWARTE MISTRZOSTWA KLUBU PAR 2025 **REGULAMIN TURNIEJU**

ORGANIZATOR: Kalinowe Pola Golf Course

KOMITET TURNIEJOWY: Agata Mazur

TERMIN TURNIEJU: 04-05.10.2025r.

RUNDA: 2x18 dołków (Pola EAST i WEST)

STARTY: ok 10:00 z Tee1 lub Tee1 i Tee10 (w zależności od ilości uczestników)

LICZBA UCZESTNIKÓW: Ograniczona – decyduje kolejność zgłoszeń

UPRAWNIENI DO GRY:

Klubowicz - Osoby z opłaconym rocznym prawem do gry na Kalinowych Polach, posiadające aktualny HCP Polskiego Związku Golfa prowadzony przez KPGC.

Goście z opłaconym rocznym prawem do gry na Kalinowych Polach - posiadające aktualny HCP Polskiego Związku Golfa nie prowadzony przez KPGC.

Goście - Osoby którzy nie posiadają wykupionego rocznego prawa do gry na Kalinowych Polach, posiadający aktualny HCP Polskiego Związku Golfa lub innej Federacji.

OGRANICZENIA:

Maksymalny HCP wynosi 36. Osoby posiadające wyższy HCP będą mogły uczestniczyć w turnieju, jednak będą grały z HCP 36. Komitet może dopuścić do gry osoby nie posiadające aktualnego HCP w przypadku wolnych miejsc. Takie osoby będą grały z HCP 0.

W drużynie może się znajdować maksymalnie jedna osoba poniżej 18 roku życia oraz maksymalnie jedna osoba ze statusem non-am

Drużyny w których występuje jeden zawodnik, który jest członkiem KPGC i jeden zawodnik Gość będą klasyfikowane wyłącznie w kategorii OPEN

KOSZT UCZESTNICTWA na osobę 2x18 dołków:

Klubowicz – 300zł, **Goście z rocznym prawem do gry na KPGC** – 330zł, **Goście** – 500zł

Junior Klubowicz – 160 zł, **Junior Gość** – 300 zł

(w cenie wliczony jest udział w turnieju, startpack, nagrody oraz posiłek po turnieju)

TERMIN PRZYJMOWANIA ZGŁOSZEŃ: Do 02 października 2025r. do godz. 15:00 pod numerem telefonu +48 515 292 034 lub email: recepca@kalinowepola.pl

Lista startowa opublikowana będzie najpóźniej do 03 października 2025r. ok godziny 14:00

TEE STARTOWE: Mężczyźni Tee żółte, Kobiety Tee czerwone, Juniorzy poniżej 12 lat Tee czerwone

TEE TIME:

W pierwszym dniu turnieju starty będą ustalane według HCP drużyn.

W drugim dniu turnieju starty będą uzależnione od wyników brutto rundy pierwszej

KLASYFIKACJE:

Stroke Play Brutto:

Mistrzowie Klubu Par Brutto (nagroda rzeczowa)

I-vc Mistrzowie Klubu Par Brutto (nagroda rzeczowa)

II-vc Mistrzowie Klubu Par Brutto (nagroda rzeczowa)

Stroke Play Netto:

Mistrzowie Klubu Par Netto

I-vc Mistrzowie Klubu Par Netto

II-vc Mistrzowie Klubu Par Netto

Stroke Play - OPEN:

Najlepsza Para Gości Brutto - voucher

Najlepsza Para Gości Netto - voucher

Klasyfikacja brutto jest klasyfikacją nadrzędną. Para może odebrać nagrodę tylko w jednej kategorii.

FORMAT GRY:

1 Dzień -Texas Scramble: Na każdym dołku obydwaj gracze oddają po pierwszym strzale (teeshot), następnie wybierają lepszą piłkę i z tego miejsca ponownie wykonują swoje uderzenia, aż do skończenia dołka.

Jeżeli wybrana lepsza piłka znajduje się na fairwayu, fringe lub greenie to kolejność grania kolejnej piłki jest dowolna. Wybraną lepszą piłkę należy zaznaczyć, a następnie odłożyć piłkę w odległości nie większej niż 30cm (szerokość scorecard) od oryginalnego położenia wybranej piłki i nie bliżej dołka i stamtąd znów wykonujemy po jednym strzale.

Jeżeli wybrana lepsza piłka znajduje się poza fairwayem, fringe lub greenem, to pierwszy musi uderzać gracz, którego piłka została wybrana. Piłka musi być grana tak jak leży. Piłkę drugiego gracza odkładamy w odległości nie większej niż 30cm (szerokość scorecard) od oryginalnego położenia wybranej piłki i nie bliżej dołka i stamtąd drugi gracz wykonuje swoje uderzenie.

Gramy w ten sposób tak długo, aż jedna z piłek znajdzie się w dołku

HCP Pary w pierwszym dniu będzie liczony według wzoru:

$HCP \text{ Gracza 1 po slope (max 36)} + HCP \text{ Gracza 2 po slope (max 36)} / 4$

Przykład obliczania HCP drużyny na dzień 1:

Przykład 1: HCP Gracza 1 = 16,2 po slope 19; HCP Gracza 2 = 41,3 po slope max 36

$19 + 36/4 = 55/4 = 13,75$ czyli w zaokrągleniu HCP 14

Przykład 2: HCP Gracza 1 = 10,7 po slope 12; HCP Gracza 2 = 25,3 po slope 29

$12 + 29/4 = 41/4 = 10,25$ czyli w zaokrągleniu HCP 10

2 Dzień - Foursome: Przed rozpoczęciem rundy Gracze w parze muszą zdecydować który z nich będzie rozpoczynał dołki parzyste, a który dołki nieparzyste. Zawodnicy grają każdy dołek na zmianę jedną piłką, aż do skończenia dołka. Ewentualna kara nie wpływa na kolejność gry.

Np. Jeżeli na dołku nr 8 Gracz który rozpoczyna dołki parzyste wybije piłkę na aut, to doliczona kara nie zmienia kolejności gry i następne uderzenie **z tego samego miejsca** wykonuje Gracz 2 niezależnie od płci czy wieku.

HCP Pary w drugim dniu będzie liczony według wzoru:

HCP Gracza 1 po slope (max 36) + HCP Gracza 2 po slope (max 36) /2

Przykład obliczania HCP drużyny na dzień 2:

Przykład 1: HCP Gracza 1 = 16,2 po slope 19; HCP Gracza 2 = 41,3 po slope max 36

$19 + 36/2 = 55/2 = 27,5$ czyli w zaokrągleniu HCP 28

Przykład 2: HCP Gracza 1 = 10,7 po slope 12; HCP Gracza 2 = 25,3 po slope 29

$12 + 29/2 = 41/2 = 20,5$ czyli w zaokrągleniu HCP 21

ROZSTRZYGANIE REMISÓW:

W przypadku remisu o 1 miejscu w klasyfikacji brutto decyduje dogrywka na dołku 18, a w przypadku remisu następnie na dołku 10, 11, 14, 15 i 18 w systemie „Nagłej Śmierci”.

Pozostałe miejsca – countback w kolejności: lepsza druga runda, lepsze ostatnie 9,6,3 dołki, lepszy ostatni dołek, wyższy HCP

W przypadku remisu w klasyfikacji netto o miejscu decyduje – countback w kolejności: lepsza druga runda, lepsze ostatnie 9,6,3 dołki, lepszy ostatni dołek, niższy HCP

REGUŁY GRY:

Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Turnieju

Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania etykiety golfowej oraz utrzymywania tempa gry

Dozwolone jest:

Używanie wózków ręcznych, elektrycznych i typu melex

Używanie sprzętu elektronicznego lub optycznego w celu określenia odległości

Zabronione jest:

Używanie urządzeń elektronicznych do wskazania lub pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na grę (np. stopień nachylenia terenu, prędkość wiatru, temperaturę, dobór kija, itp.)

ZDAWANIE KART:

Odbiór kart i zdawanie kart wyników odbywać się będzie w recepcji turnieju przez osobę wskazaną przez Komitet Turnieju. Po zakończeniu rundy zawodnicy muszą sprawdzić podpisać i oddać swoje karty w czasie do 15 minut od zakończenia rundy. Po oddaniu karty wyników w recepcji turnieju uznaje się, że karta wyników została zwrócona.

Po zamknięciu turnieju wyniki turnieju są ostateczne. Zamknięcie turnieju następuje, gdy zwycięzcy turnieju zostali ogłoszeni podczas ceremonii wręczania nagród.

ZAWIESZENIE GRY:

Jeżeli Komisja Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie jej wyniki. Kolejna data Turnieju zostanie ustalona w późniejszym terminie.

INFORMACJE DODATKOWE:

Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie jego wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatorów.

Organizator i Komisja Turniejowa zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie najpóźniej przed startem turnieju.

Życzymy przyjemnej gry i doskonałej zabawy!