



## Turniej Mikołajkowy Cross Country 2025 REGULAMIN TURNIEJU

**ORGANIZATOR:** Kalinowe Pola Golf Course

**KOMITET TURNIEJOWY:** Agata Mazur

**TERMIN:** 06.12.2025r.

**Z uwagi na nieprzewidywalne warunki atmosferyczne organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu lub odwołania turnieju !**

**STARTY:** Shotgun 10:00

**RUNDA:** 9 dołków (Pola EAST i WEST) Gramy 9 dołków wyznaczonych przez organizatora zupełnie innych niż na co dzień. Mapa będzie ogłoszona wraz z tee time dzień przed turniejem.

**LICZBA UCZESTNIKÓW:** Ograniczona max 36 osób

**KOSZT UCZESTNICTWA:** Członkowie klubu KPGC – 150zł, pozostałe osoby 260zł

Juniorzy Klubowicze – 75zł, Juniorzy Goście – 120zł

(w cenie wliczony jest udział w turnieju, nagrody oraz posiłek po turnieju – kawa, herbata, zupa, kiełbaski).

**TERMIN PRZYJMOWANIA ZGŁOSZEŃ:** 4.12.2025r. do godz. 15:00

**TEE:** Wspólne dla wszystkich

**FORMAT GRY:** Stroke Play Brutto i Stroke Play Netto

**W celu przyspieszenia gry sugerujemy wpisywanie wyniku maximum score Par+5  
Obowiązuje reguła E5 od zgubionej piłki lub piłki na aucie (szczegóły w regułach lokalnych).**

**KLASYFIKACJE:**

Brutto: 1

Netto: 1, 2, 3 miejsce

Klasyfikacja brutto jest klasyfikacją nadrzędną. Nagrodę można odebrać tylko w jednej kategorii netto lub brutto.

**HCP GRY:**

Gracze będą grali formacie Stroke play na ilość uderzeń z  $\frac{3}{4}$  HCP dostępnego w systemie EAGLE dla Pań oraz z  $\frac{1}{2}$  HCP dostępnego w systemie EAGLE dla Panów.

Gracze nie posiadający aktualnego HCP będą grać z HCP 0.

## **REGUŁY GRY:**

Turniej będzie rozgrywany w oparciu o Reguły Gry w Golfa zatwierdzone przez R&A Rules Limited oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Turnieju

**Cross Country to format w którym pole golfowe poznajemy na nowo grając zupełnie inaczej niż na co dzień. Będzie trzeba wykazać się doskonałą strategią i umiejętnościami, a Ci dla których gra na sąsiedni fairway nie jest żadnym problemem, mogą uzyskać potencjalną przewagę 😊**

Trasa gry będzie wytyczona jako 9 dołków na obszarze całego 18 dołkowego pola EAST/WEST. Mapa „nowego” pola będzie ogłoszona dzień przed turniejem wraz z teetime.

W dniu turnieju każdy zawodnik podczas rejestracji otrzyma mapkę wytyczonego pola oraz specjalną kartę wyników

## **Dozwolone jest:**

Używanie wózków ręcznych, elektrycznych Używanie sprzętu elektronicznego lub optycznego w celu określenia odległości

## **Zabronione jest:**

Używanie meleksów, oraz urządzeń elektronicznych do wskazania lub pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na grę (np. stopień nachylenia terenu, prędkość wiatru, temperaturę, dobór kija, itp.)

## **ROZSTRZYGANIE REMISÓW:**

W przypadku remisu o 1 miejscu w klasyfikacji brutto decyduje dogrywka na dołku wyznaczonym dodatkowym przez organizatora

W przypadku remisu w klasyfikacji netto o miejscu decyduje countback w kolejności: lepsze ostatnie 9,6,3,dołki, ostatni dołek, niższy HCP

## **ZDAWANIE KART:**

Przed oddaniem karty wyników należy sprawdzić czy wynik Gracza i Markera jest taki sam i wyjaśnić wszelkie wątpliwości. Odbiór kart wyników odbywać się będzie w recepcji turnieju przez osobę wskazaną przez Komitet Turnieju. Zdawanie kart musi nastąpić niezwłocznie po zakończeniu gry w czasie do 15 minut od zakończenia rundy.

Po oddaniu karty wyników w recepcji turnieju uznaje się, że karta wyników została zwrócona. Po zamknięciu turnieju wyniki turnieju są ostateczne. Zamknięcie turnieju następuje, gdy zwycięzcy turnieju zostali ogłoszeni podczas ceremonii wręczenia nagród.

## **ZAWIESZENIE GRY:**

Jeżeli Komisja Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie jej wyniki. Kolejna data Turnieju zostanie ustalona w późniejszym terminie.

## **INFORMACJE DODATKOWE:**

Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie jego wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatorów.

Organizator i Komisja Turniejowa zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie najpóźniej przed startem turnieju.

## Mikołajkowy Cross Country - REGUŁY LOKALNE

### 1. Reguła Par+5

Dla zachowania tempa gry w trakcie rozgrywania rundy obowiązuje reguła par +5, co oznacza, że zawodnik może podnieść piłkę podczas rozgrywki na danym dołku, jeżeli ilość jego uderzeń w trakcie rozgrywania dołka równa jest lub jest większa sumie par dołka plus pięć uderzeń. Wówczas na karcie wyników gracz może zapisać wynik równy par dołka +5 uderzeń.

### 2. Sztuczne utrudnienia nieruchome (Reg. 16-1). Tablice kierunkowe, informacyjne, reklamowe, kosze na śmieci, ławki, zraszacze i inne elementy systemu nawadniającego, przenośne toalety, drogi ze sztuczną nawierzchnią, konstrukcja z kamieni między dołkiem 14 i 16.

a) Drewniana palisada w bunkrach: Zakłócenie przez sztuczne utrudnienie nieruchome występuje wtedy, gdy piłka leży w lub na palisadzie lub gdy zakłóca ona ustawienie gracza lub obszar jego zamierzonego swingu:

I. Gdy piłka **leży w bunkrze**, gracz musi ją podnieść i dropować:

- Bez kary z zastrzeżeniem, że najbliższy punkt całkowitego uwolnienia musi znajdować się w bunkrze i piłka musi być dropowana w bunkrze w obszarze uwolnienia; lub
- Z karą jednego uderzenia (Reg. 14.3), poza obrębem bunkra, utrzymując miejsce w którym piłka leżała, w linii prostej pomiędzy dołkiem, a miejscem na które piłka jest dropowana, bez ograniczenia odległości od bunkra

II. Jeżeli piłka leży **w obszarze głównym**, gracz musi ją podnieść i dropować ją bez kary, w obrębie jednej długości kija od i nie bliżej dołka niż najbliższy punkt całkowitego uwolnienia. Najbliższy punkt całkowitego uwolnienia nie może znajdować się w obszarze kary lub na greenie.

b) Siatka na Driving Range (dołek nr 1) - Zakłócenie występuje wtedy, gdy zakłóca ona ustawienie lub obszar zamierzonego swingu gracza. Wówczas gracz może się dropować z karą jednego uderzenia do tyłu w linii do flagi lub w specjalnie do tego wyznaczonej strefie Drop Zone

### 3. Mostki, drogi i ścieżki są integralną częścią pola

### 4. Uwolnienie od piłki zgubionej lub na aucie (E5)

Kiedy piłka gracza nie zostanie znaleziona i jest wiadome lub w zasadzie pewne, że piłka jest zgubiona lub znajduje się na aucie, gracz nie musi korzystać z uwolnienia z karą uderzenia i odległości, ale może z dwoma uderzeniami kary, wziąć uwolnienie dropując piłkę w obszarze uwolnienia zgodnie z regułą 14.3 i regułą lokalną E5, w odległości do dwóch kijów od punktu na granicy fairway, w tej samej odległości od flagi co punkt ostatniego przecięcia linii autu lub miejsca prawdopodobnego zgubienia piłki. Jeżeli poblizu nie ma fairwaya, to gracz musi się cofnąć do najbliższego fairwaya rozgrywanego właśnie dołka i tam dropować swoją piłkę.